**PROGRAMAS**

//Autor de el Ejercicio: Juarez Martinez Fernando Yahir

//Fecha de creacion 25/09/2019

//Esta parte contiene algunas librerias

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

namespace HolaMundo

{

class Program

{

//Los burly brackets definen el inicio y final de una linea de codigo

static void Main(string[] args)

{

Console.Write("HOLA MUNDO");

Console.ReadKey();

}

}

}

----------------------------------------------------------------

//Autor de el Ejercicio: Juarez Martinez Fernando Yahir

//Fecha de creacion 25/09/2019

//Esta parte contiene algunas librerias

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

namespace Conversiones

{

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

//En esta parte declaramos el tipo de dato y su valor

string numero = "1234";

Console.WriteLine(numero.GetType().ToString());

//Aqui lo convertimos a entero

int intNumero = Convert.ToInt32(numero);

Console.WriteLine(intNumero.GetType().ToString());

//Aqui podemos observar el resultado

Console.WriteLine(String.Format("El numero es: {0}", intNumero));

Console.ReadKey();

}

}

}

-------------------------------------------------------------------

//Autor de el Ejercicio: Juarez Martinez Fernando Yahir

//Fecha de creacion 25/09/2019

//Esta parte contiene algunas librerias

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

namespace Aleatorio

{

class Program

{

//Aqui le estamos el tipo de dato Float a la variable

static public float numero1 = 24.5F;

static void Main(string[] args)

{

float numero2 = 0.0F;

//Aqui se le otorgara un valor aleatorio o random

Random numAleatorio = new Random();

numero2 = (float)numAleatorio.Next(1, 11);

//en esta parte tenemos la linea que nos dara el resultado

Console.WriteLine(String.Format("La suma de {0} y {1} es: {2}", numero1, numero2, numero1 + numero2));

Console.ReadKey();

}

}

}

----------------------------------------------------------------------

//Autor de el Ejercicio: Juarez Martinez Fernando Yahir

//Fecha de creacion 25/09/2019

//Esta parte contiene algunas librerias

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

namespace Entrada

{

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

//En esta seccion nosotros declaramos una variable para poder preguntar

string valor;

int receptora = 0;

Console.Write("Escribe Algo: ");

valor = Console.ReadLine();

//Podemos observar si es que el valor puede convertirse a entero

if (int.TryParse(valor, out receptora))

{

//Si se logra podemos hacer que se almacene

Console.WriteLine(String.Format("Dato entero {0}. Muy Bien!!", receptora));

}

else

{

//en caso de que no, nos mostrara un mensaje de error

Console.WriteLine("El dato no es entero. Intenta de nuevo.");

}

Console.WriteLine("");

Console.WriteLine("Presiona ENTER para continuar.");

Console.ReadKey();

}

}

}

------------------------------------------------------------------------

//Autor de el Ejercicio: Juarez Martinez Fernando Yahir

//Fecha de creacion 25/09/2019

//Esta parte contiene algunas librerias

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

namespace Nombre

{

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

//Aqui tenemos dos variables a las que se les dara un valor

string nombre, apellido;

//aqui ingresamos los datos que nos piden

Console.Write("Ingresa un nombre: ");

nombre = Console.ReadLine();

Console.Write("Ingresa un apellido: ");

apellido = Console.ReadLine();

nombre = nombre.ToUpper();

apellido = apellido.ToUpper();

//Aqui le asignaremos una nueva instacia

StringBuilder nombreCompleto = new StringBuilder(nombre);

nombreCompleto.Append(" ");

nombreCompleto.Append(apellido);

//Mostramos el resultado

Console.WriteLine(nombreCompleto);

//y realizamos una pausa

Console.WriteLine("");

Console.WriteLine("Presiona ENTER para continuar.");

Console.ReadKey();

}

}

}

-------------------------------------------------------------------------------

//Autor de el Ejercicio: Juarez Martinez Fernando Yahir

//Fecha de creacion 25/09/2019

//Esta parte contiene algunas librerias

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

namespace Tabla

{

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

//Declaramos un tipo de dato string en este caso a la variable indicada

string \_numero;

//y la siguiente de tipo entero

int numero;

Console.Write("Dame un numero del 1 al 9: ");

\_numero = Console.ReadLine();

//Realizamos la conversion

numero = Convert.ToInt32(\_numero);

//Realizamos un ciclo For

for (int i = 1; i <= 10; i++)

{

Console.WriteLine(string.Format("{0} x {1} = {2}", numero, i, numero \* i));

}

//y despues de el resultado mostrado hacemos una pausa

Console.WriteLine("");

Console.WriteLine("Presiona ENTER para continuar.");

Console.ReadKey();

}

}

}

---------------------------------------------------------------------------------

//Autor de el Ejercicio: Juarez Martinez Fernando Yahir

//Fecha de creacion 25/09/2019

//Esta parte contiene algunas librerias

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

namespace Tablas

{

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

//En este ejercicio nuevamente utilizamos un for asignandole el rango

//hasta que numero por ejemplo i <=10

for (int i = 1; i <= 10; i++)

{

Console.WriteLine("");

Console.WriteLine(String.Format("Tabla del {0}: ", i));

Console.WriteLine("");

//y metemos otro for para poder convinar las variables

for (int j = 1; j <= 10; j++)

{

//nosmostrara en este caso las tablas de el 1 al 10

//con sus respectivos resultados

Console.WriteLine(String.Format("{0} x {1} = {2}", i, j, i \* j));

}

}

//Y pausamos el programa ejecutado

Console.WriteLine("");

Console.WriteLine("Presiona ENTER para continuar");

Console.ReadKey();

}

}

}

-----------------------------------------------------------------------------

//Autor de el Ejercicio: Juarez Martinez Fernando Yahir

//Fecha de creacion 25/09/2019

//Esta parte contiene algunas librerias

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

namespace Comparacion

{

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

//Declaramos dos variables de tipo string para nuestro programa

//y despues dos enteros que seran convertidos por los anteriores

string \_numero1, \_numero2;

int numero1, numero2;

//Damos ingreso a los datos pedidos

Console.Write("Numero 1: ");

\_numero1 = Console.ReadLine();

Console.Write("Numero 2: ");

\_numero2 = Console.ReadLine();

//Realizamos la conversion de las variables

numero1 = Convert.ToInt32(\_numero1);

numero2 = Convert.ToInt32(\_numero2);

//le preguntamos si son iguales

if (numero1 == numero2)

{

Console.WriteLine(string.Format("Numero proporcionados {0} y {1}. {2}", numero1, numero2, "Los numeros son iguales."));

}

//en dado caso de que no, nos mostrara otro resultado

else

{

//Se vuelve a verificar la condicion

if (numero1 > numero2)

{

Console.WriteLine(string.Format("Numeros proporcionados {0} y {1}. {2}", numero1, numero2, "El mayor es el primer numero."));

}

else

{

Console.WriteLine(String.Format("Numeros proporcionados {0} y {1}. {2}", numero1, numero2, "El mayor es el segundo numero."));

}

}

//Pausamos

Console.WriteLine("");

Console.WriteLine("Presiona ENTER para continuar.");

Console.ReadKey();

}

}

--------------------------------------------------------------------------------

//Autor de el Ejercicio: Juarez Martinez Fernando Yahir

//Fecha de creacion 25/09/2019

//Esta parte contiene algunas librerias

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

namespace Acumulado

{

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

//Declaramos nuestras variables de el tipo que queramos o se necesite

string \_numero;

int numero, acumulado = 0;

//Capturamos los datos pedidos

Console.WriteLine("Capture los enteros a acumular.");

Console.WriteLine("Dejar vacio y dar Enter, para salir");

Console.WriteLine("");

//Realizamos un ciclo pero ahora usaremos un while

while (true)

{

Console.Write("Dame un numero entero: ");

\_numero = Console.ReadLine();

//En esta parte se verifican las condiciones para obtener el resultado

if (\_numero == "")

{

break;

}

else

{

if (int.TryParse(\_numero, out numero))

{

acumulado += numero;

Console.WriteLine(String.Format("Monto acumulado: {0}", acumulado));

}

else

{

Console.WriteLine("El dato proporcionado no es un numero entero.");

Console.WriteLine("Intenta de nuevo");

}

}

}

//Pausamos el programa

Console.WriteLine("");

Console.WriteLine("Presiona Enter para continuar");

Console.ReadKey();

}

}

}

-------------------------------------------------------------------------------

//Autor de el Ejercicio: Juarez Martinez Fernando Yahir

//Fecha de creacion 25/09/2019

//Esta parte contiene algunas librerias

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

namespace Multiplo

{

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

//Seguimos declarando nuestas variables cada una con su tipo de dato

string \_numero;

int numero;

bool esMultiplo3, esMultiplo5, esMultiplo7;

try

{

//REalizamos el pedido de datos

Console.Write("Dame un numero entero: ");

\_numero = Console.ReadLine();

//Realizamos la conversion de una variable

numero = Convert.ToInt32(\_numero);

esMultiplo3 = ((numero % 3) == 0);

esMultiplo5 = ((numero % 5) == 0);

esMultiplo7 = ((numero % 7) == 0);

//aqui pedimos que haga una validacion de condiciones

//para que logre mandar un resultado

if ((esMultiplo3 & esMultiplo5) | esMultiplo7)

{

Console.WriteLine("Correcto.");

}

else

{

Console.WriteLine("Incorrecto");

}

}

catch (Exception e)

{

//Mostramos un mensaje de error si es necesario

Console.WriteLine("El dato proporcionado causa errores.");

Console.WriteLine(e.Message);

}

finally

{

//Terminamos un una pausa al programa

Console.WriteLine("");

Console.WriteLine("Presiona ENTER para continuar.");

Console.ReadKey();

}

}

}

}